

# かんが かた 《 考 え方のまとめ 》

できているかチェックしよう

## じよばん 《 序 盤 》

ぜんぶ かんたん ま  
※全部できていれば、簡単には負けません。

- 1、大きい駒(飛車・角)が働いているか？
- 2、角の頭は守れているか？(角は前に進めない、歩に弱い)
- 3、玉は金銀で守れているか？(2枚以上で守ると強い・飛車の反対側へ)
- 4、離れ駒や浮き駒はないか？(歩、香、桂、銀、金は単独だと狙われやすい)
- 5、相手の飛車の行き先を歩で止めているか？(飛車は強力な駒なので)
- 6、玉側の端歩は、ついてあるか？(終盤で、逃げ道が広がる)

## ちゆうばん 《 中 盤 》

よわ せ きほん  
※弱いところを攻めるのが基本です。

- 1、駒を前進させる(歩が先鋒隊)
- 2、開戦は歩の突き捨てから。
- 3、駒と駒が衝突したら、基本的には、取る。
- 4、遊び駒を働かせる。(将棋はチーム戦なのです)
- 5、駒得をめざす(より価値の高い駒との交換・二枚換えは得です)
- 6、相手陣に入ったら、必ず『成る』こと。

## しゅうばん 《 終 盤 》

ぎよく まち こま せ きほん こまこうかん  
※玉を守っている駒を攻めるのが基本(駒交換してはがす)

- 1、駒の損得より、先手で攻めるスピードが大事(拠点をつくってから攻める)
- 2、玉は、下段に落とした方が攻めやすい(駒は前に利くのが多いので)
- 3、片側だけから攻めるより、両側から挟みうちで攻める方が効率が良い。
- 4、詰みのある時は、駒得より詰めて勝ちましょう(逆転があります)